

Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение Чувашской Республики «Алатырский технологический колледж»  
Министерства образования и молодежной политики Чувашской Республики

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**  
**учебной практики**

**ПМ.13 Компетенция WorldSkills Russia - Веб-дизайн**

**по программе подготовки специалистов среднего звена**

*09.02.07 Информационные системы и программирование*

Алатырь 2021 г.

**УТВЕРЖДЕНО**

Приказом  
от "31" августа 2021 г.  
№ 84



Рабочая программа учебной практики разработана на основе:

- Федерального государственного образовательного стандарта по специальности среднего профессионального образования (далее – СПО);
- Приказа Минобрнауки России N 885, Приказа Минпросвещения России N 390 от 05.08.2020 «О практической подготовке обучающихся»;
- Положение о практической подготовке обучающихся государственного автономного профессионального образовательного учреждения Чувашской Республики «Алатырский технологический колледж» Министерства образования и молодежной политики Чувашской Республики от 21 сентября 2020 года № 115.

09.02.07 Информационные системы и программирование

*(код и наименование, специальности или профессии СПО)*

**РАССМОТРЕНО и ОДОБРЕНО**

на заседании ПЦК информационных и технологических специальностей

Протокол от «28» августа 2021 г. № 1

Председатель комиссии \_\_\_\_\_ /Е.В. Самойлова/

Организация-разработчик:

Алатырский технологический колледж Минобразования Чувашии

Разработчик: Самойлова Елена Владимировна, преподаватель, «28» августа 2021 г.

(ФИО, должность, дата)

## СОДЕРЖАНИЕ

	стр.
<b>1. ПАСПОРТ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ</b>	<b>4</b>
<b>2. РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ</b>	<b>6</b>
<b>3. ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ</b>	<b>8</b>
<b>4. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ</b>	<b>10</b>
<b>5. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ</b>	<b>11</b>

# 1. ПАСПОРТ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ

## 1.1. Область применения программы

Рабочая программа учебной практики является частью ППССЗ в соответствии с ФГОС СПО по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование и основного вида деятельности (ВД): Разработка дизайна веб-приложений.

Рабочая программа учебной практики может быть использована в профессиональной подготовке студентов, связанных с программированием.

## 1.2. Цели и задачи учебной практики

Формирование у обучающихся первоначальных практических профессиональных умений в рамках модулей ПООП/ППКРС СПО по основным видам деятельности для освоения рабочей профессии, обучение трудовым приемам, операциям и способам выполнения трудовых процессов, характерных для соответствующей специальности, профессии и необходимых для последующего освоения ими общих и профессиональных компетенций по избранной профессии.

### **Требования к результатам освоения учебной практики**

В результате прохождения учебной практики по основным видам деятельности обучающийся должен:

#### **иметь практический опыт:**

- в разработке дизайна веб-приложений в соответствии со стандартами и требованиями заказчика;
- создании, использовании и оптимизировании изображений для веб-приложений;
- разработке интерфейса пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов;

#### **уметь:**

- создавать, использовать и оптимизировать изображения для веб-приложений;
- выбирать наиболее подходящее для целевого рынка дизайнерское решение;
- создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, требований к эргономике и технической эстетике;
- разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов;

#### **знать:**

- нормы и правила выбора стилистических решений;
- современные методики разработки графического интерфейса;
- требования и нормы подготовки и использования изображений в информационно-телекоммуникационной сети "Интернет" (далее - сеть Интернет);

- государственные стандарты и требования к разработке дизайна веб-приложений.

**1.3. Количество часов на освоение рабочей программы учебной практики**

Объем образовательной программы – 36 часов (1 неделя)

## 2. РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ

Результатом освоения рабочей программы учебной практики является сформированность у обучающихся первоначальных практических профессиональных умений в рамках модулей ПООП/ППКРС СПО по основным видам деятельности (ОВД) Разработка дизайна веб-приложений, необходимых для последующего освоения ими профессиональных (ПК) и общих (ОК) компетенций по избранной специальности.

Код	Наименование результата освоения практики
ПК 8.1	Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика.
ПК 8.2	Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории.
ПК 8.3	Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки.
ОК 1.	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам
ОК 2.	Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности.
ОК 3.	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.
ОК 4.	Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами.
ОК 5.	Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста.
ОК 6.	Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей, применять стандарты антикоррупционного поведения.
ОК 7.	Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях.
ОК 8.	Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности.
ОК 9.	Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности.
ОК 10.	Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.

ОК 11.	Использовать знания по финансовой грамотности, планировать предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере.
--------	---

### 3. ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ

#### 3.1. Тематический план учебной практики

Код ПК	Код и наименования профессионального модуля	Количество часов по УП	Виды работ	Наименования тем учебной практики	Количество часов по темам
1	2	3	4	5	6
	<b>ПМ. 13.</b> Компетенция WorldSkills Russia - Веб-дизайн				
<b>ПК 8.1 ПК 8.2 ПК 8.3</b>	<b>МДК 13.01 Веб-дизайн</b>	<b>36</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Создание стилового оформления сайта с помощью каскадных таблиц стилей;</li> <li>- Компоновка страниц сайта;</li> <li>- Формы и элементы пользовательского интерфейса;</li> <li>- Создание динамических элементов. Реализация сценариев на JavaScript;</li> <li>- Проектирование и разработка интерфейса пользователя;</li> <li>- Визуализация. Графичекий дизайн.</li> </ul>	1. Создание стилового оформления сайта с помощью каскадных таблиц стилей	6
				2. Компоновка страниц сайта	6
				3. Формы и элементы пользовательского интерфейса	6
				4. Создание динамических элементов. Реализация сценариев на JavaScript.	6
				5. Проектирование и разработка интерфейса пользователя	6
				6. Визуализация. Графичекий дизайн	6
	<b>Всего</b>	<b>36</b>			<b>36</b>



### 3.2. Содержание учебной практики

Наименование разделов профессионального модуля (ПМ), междисциплинарных курсов (МДК) и видов работ учебной практики	Содержание материала учебной практики		Объем часов
1	2		3
Раздел 1. Веб-дизайн			36
МДК. 13.01 Веб-дизайн			
1.1. Создание стилового оформления сайта с помощью каскадных таблиц стилей	<b>Содержание</b>		6
	1	Создание стилового оформления сайта с помощью каскадных таблиц стилей	
1.2. Компоновка страниц сайта	<b>Содержание</b>		6
	1	Компоновка страниц сайта	
1.3. Формы и элементы пользовательского интерфейса	<b>Содержание</b>		6
	1	Формы и элементы пользовательского интерфейса	
1.4. Создание динамических элементов. Реализация сценариев на JavaScript	<b>Содержание</b>		6
	1	Создание динамических элементов. Реализация сценариев на JavaScript	
1.5. Проектирование и разработка интерфейса пользователя	<b>Содержание</b>		6
	1	Проектирование и разработка интерфейса пользователя	
1.6. Визуализация. Графичекий дизайн	<b>Содержание</b>		6
	1	Визуализация. Графичекий дизайн	
<b>Всего</b>			<b>36</b>

## **4. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ**

### **4.1. Требования к минимальному материально-техническому обеспечению**

Реализация рабочей программы учебной практики осуществляется в студии «Разработки дизайна веб-приложений».

Студия «Разработки дизайна веб-приложений»: автоматизированные рабочие места на 12 обучающихся, автоматизированное рабочее место преподавателя, проектор и экран, маркерная доска, программное обеспечение общего и профессионального назначения.

### **4.2. Общие требования к организации образовательного процесса**

Учебная практика проводится преподавателями профессионального цикла.

### **4.3. Кадровое обеспечение образовательного процесса**

Мастера производственного обучения, осуществляющие руководство учебной практикой обучающихся, должны иметь квалификационный разряд по профессии на 1-2 разряда выше, чем предусматривает ФГОС, высшее или среднее профессиональное образование по профилю специальности, профессии, проходить обязательную стажировку в профильных организациях не реже 1-го раза в 3 года.

## 5. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ

Контроль и оценка результатов освоения учебной практики осуществляется руководителем практики в процессе проведения учебных занятий, самостоятельного выполнения обучающимися заданий, выполнения практических проверочных работ. В результате освоения учебной практики в рамках профессиональных модулей обучающиеся проходят промежуточную аттестацию в форме дифференцированного зачета – 6 семестр.

Результаты обучения (освоенные умения в рамках ВПД)	Формы и методы контроля и оценки результатов обучения
<p><b>ПК 8.1. Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- разработаны эскизы пользовательского интерфейса с помощью профессионального инструментария;</li> <li>- обоснован выбор эскиза для дальнейшей разработки;</li> <li>- разработана и обоснована схема пользовательского веб-интерфейса;</li> <li>- во всех элементах приложения учтены требования стандартов к пользовательскому интерфейсу и корпоративный стиль.</li> </ul>	<p>Текущий контроль в форме:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- защиты лабораторных занятий;</li> <li>- тестирования;</li> <li>-дифференцированный зачет</li> </ul>
<p><b>ПК 8.2. Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- проанализированы предметная область, государственные стандарты (и/или законодательство региона) и целевая аудитория;</li> <li>- на основе анализа сформированы и оформлены в стандартном виде ограничения на стиль и содержание веб – приложения;</li> <li>- сформированы ограничения для мобильных устройств;</li> <li>- требования сгруппированы и выбрано дизайнерское решение.</li> </ul>	
<p><b>ПК 8.3. Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- разработан и реализован отзывчивый дизайн веб – приложения с использованием специальных графических редакторов, применением относительных размеров, контрольных точек и вложенных объектов;</li> <li>- макет корректно отображается на различных устройствах;</li> <li>- заданные элементы интегрированы в дизайн оптимальным образом; разработанный дизайн полностью соответствует современным стандартам.</li> </ul>	